

МОРСКАЯ ПЕХОТА УСТРОИЛА ПЕРЕСТРЕЛКУ В «ОРЛЕНКЕ»



Настоящая мужская работа - Родину защищать!

Перестрелка в «Орленке». Полигон со стрельбами на территории детского центра «Орленок» устроили бойцы военно-патриотического клуба «АТЦ -Альфа» имени Героя России Сергея Фирсова. Военно-патриотический клуб с таким названием при поддержке Союза «Маринс Групп» привез в лагерь игру «Лазар-ТЭК». Именно с нее началась череда праздничных мероприятий, приуроченных ко Дню морской пехоты России 2009 г. Участники ее отрабатывают задание с применением оружия. Пули над головой не свистят. Автоматы инфракрасные. Однако обо всем по порядку.

Мальчишки и девчонки из 20 интернациональных отрядов стали участниками военно-спортивных состязаний. До финала дошли лишь 7 команд - лучшие из лучших: комплексные соревнования оказались под силу далеко не каждому, а разработали их сами юные морские пехотинцы — воспитанники военно-патриотического клуба «АТЦ-Альфа» - подшефные Союза «Маринс Групп».



Команды готовятся к отборочным играм

Тактические задания получены - уничтожить базу десятью выстрелами в центр. Но прежде надо ее обнаружить, а самим остаться незамеченным. 10 минут есть в запасе у «диверсантов». Всё по - настоящему, как на войне; даже автомат, как у спецназа «Альфа». Команды внимательно слушают инструктора, с любопытством изучают арсенал. Можно за считанные секунды расстрелять всю обойму и вхолостую; а можно тактически снять противника и решить задачу.



Постановка тактических задач

Сами воспитанники «АТЦ -Альфа» с завистью смотрят на игроков - они вне «поля боя». Слишком неравные силы. Их на протяжении всего года тренируют не кто-нибудь, а самые настоящие морские пехотинцы; а это, как известно, элита Вооруженных сил. Они и с оружием «на ты», и на поле боя - как «рыбы в воде».



Главное, чтобы рука не дрогнула

На голове каждого участника боевых действий бандана. Если боец «убит», лампочки, расположенные на ней, загораются и начинают вибрировать. Игрок выбывает из состязаний. Поразить противника и удержать оборону задача - не из легких, потому действовать нужно как можно тише и незаметнее. В игре отрабатывается не только скорость реакции, но и умение владеть собой в стрессовой ситуации. Выполнять сложное тактическое задание каждой команде помогает инструктор. Сражаться в реальном времени гораздо сложнее, чем в контра-страйк, здесь нужно экономить боеприпасы и знать, что лишней жизни у тебя нет, зато есть адреналин и команда.



Полуфинал. Разборка автомата на время